



HERFORT LUCAS

Ingénieur développeur VR/AR/Unity 3D

Contact

22/08/1997, Age 27
 lucas.herfort@gmail.com
 +33 0652264635
 1 Allée des Galants Courts
C709, 91 000 Evry-Courcouronnes
 lucas-herfort
 Portfolio

Langues

Français - Langue maternelle
 Anglais - B2
Linguaskill Business : 165/180

Softs skill

- Communication
- Travail en équipe
- Adaptabilité
- Rigueur

Centres d'intérêt

- Pratique du tennis de table en compétition (715 pts FFTT)
Secrétaire du club
- Pratique de la guitare sèche et électrique
- Obtention du BIA en 2013
Vols sur Cessna
- Développement jeux vidéo
Réalité virtuelle / augmentée



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2022-2024 **Ingénieur développeur logiciel en réalité virtuelle**
LABORATOIRE IBISC · Evry
Participation au projet DRIFT-FH visant à intégrer les facteurs humains dans la conception et l'utilisation des systèmes d'information pour renforcer la cybersécurité et la sûreté, notamment dans la Défense et la Santé.
- 2022 **Ingénieur Bio-informaticien**
HÔPITAL RAYMOND-POINCARÉ AP-HP · Garches
Continuité du projet ANR « SYNCHRO-TC » commencé avec le CNRS. Trophée Innovation Team Best Practices
- 2021 - 2022 **Ingénieur en ingénierie logicielle**
CENTRE NATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE (CNRS) · Marseille
Participation au projet SYNCHRO-TC visant à réaliser une application de rééducation pour des personnes atteintes de traumatismes crâniens.
- 2021 **Stage Ingénieur développeur en réalité virtuelle**
CHSF · Corbeil-Essonnes
Développement et évaluation d'un simulateur immersif pour la formation d'opérateurs en anesthésie locorégionale échoguidée.
- 2019 **Stage responsable des Systèmes d'Information**
RATP · Fontenay-sous-Bois
Développement d'une application pour smartphone Android avec Windev Mobile



DIPLÔMES ET FORMATIONS

- 2021 **Diplôme National de Master**
UNIVERSITÉ ÉVRY PARIS-SACLAY ·
Spécialité Réalité virtuelle et systèmes intelligents
- 2018 - 2021 **Diplôme d'Ingénieur Informatique**
ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE POUR L'INDUSTRIE ET L'ENTREPRISE (ENSIIE) ·
Spécialité Jeux Vidéo, Interactions et collaborations Numériques (JIN)



COMPETENCES INFORMATIQUES

- **Développement web** : HTML5, CSS3, PHP7, JavaScript, SQL, XML
- **Programmation** : Java, C/C++, C#, Wlangage, Kotlin, Python, Ocaml
- **Logiciels** : Unity 3D, Windev Mobile, Android Studio, Blender
- **Réalité virtuelle** : Oculus Quest 2/Pro, Oculus Rift, HTC Vive
- **Plateformes Git** : GitLab, GitHub, Git Fork